



Promotion santé Valais Gesundheitsförderung Wallis

Smokitten Park

Type de projet : Un jeu vidéo (serious game) sur mobile, version jeunes

Public cible : Les jeunes (10-12 ans)

Description : Dans le jeu, le joueur aide un petit chat à tenir 222 jours sans fumer. Lorsque le chat a envie de fumer, le joueur peut le détendre ou le défouler grâce à la série de mini jeux que Smokitten Park lui propose : pêche, boxe, musique, yoga, etc. Au fil des jours, le joueur peut constater les progrès du chat et s'entourer d'une communauté d'enfants et d'adultes pour les encourager dans leurs efforts. Grâce aux pièces gagnées aux mini-jeux, il va pouvoir transformer son île. Au bout de 222 jours, il découvrira son secret ...

Les joueurs de Smokitten Park peuvent encourager les joueurs adultes de [Smokitten](#) en leur envoyant des messages de soutien pour les aider à ne pas craquer. Les versions pour adultes et pour enfants sont liées par une logique de soutien des plus jeunes envers les adultes en cours de sevrage.

Objectifs : Eduquer et sensibiliser sur les dangers du tabac

Mise en ?uvre : Ensemble de la Suisse

Partenaires : Entreprise DOWINO (conceptrice du jeu)

Site

Ce jeu est disponible gratuitement sur les plateformes de téléchargements [IOS](#) et [Android](#).



Smokitten

LE JEU VIDEO POUR ARRÊTER DE FUMER
... OU NE JAMAIS COMMENCER !

