

Éducation  
numérique  
responsable

## 8-12 ANS

Les **âges** recommandés doivent être **respectés**.

L'adulte crée un lien de **confiance** qui permet à l'enfant de parler de ses expériences numériques.

Un **cadre clair responsabilise l'enfant** sur la portée de ses actions sur les écrans.



CANTON DU VALLE  
KANTON VALLES

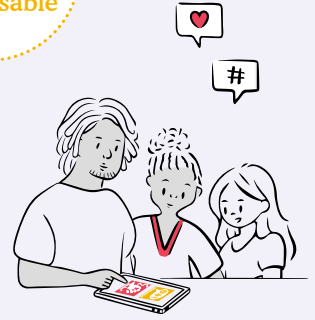
Éducation  
numérique  
responsable

## 8-12 ANS

Les **âges** recommandés doivent être **respectés**.

L'adulte crée un lien de **confiance** qui permet à l'enfant de parler de ses expériences numériques.

Un **cadre clair responsabilise l'enfant** sur la portée de ses actions sur les écrans.



CANTON DU VALLE  
KANTON VALLES

Éducation  
numérique  
responsable

## 8-12 ANS

Les **âges** recommandés doivent être **respectés**.

L'adulte crée un lien de **confiance** qui permet à l'enfant de parler de ses expériences numériques.

Un **cadre clair responsabilise l'enfant** sur la portée de ses actions sur les écrans.



CANTON DU VALLE  
KANTON VALLES

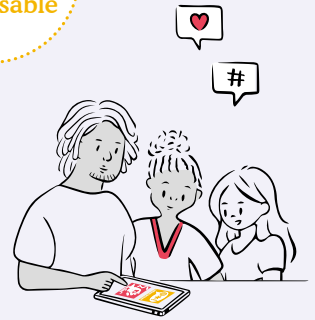
Éducation  
numérique  
responsable

## 8-12 ANS

Les **âges** recommandés doivent être **respectés**.

L'adulte crée un lien de **confiance** qui permet à l'enfant de parler de ses expériences numériques.

Un **cadre clair responsabilise l'enfant** sur la portée de ses actions sur les écrans.



CANTON DU VALLE  
KANTON VALLES

Éducation  
numérique  
responsable

## 8-12 ANS

Les **âges** recommandés doivent être **respectés**.

L'adulte crée un lien de **confiance** qui permet à l'enfant de parler de ses expériences numériques.

Un **cadre clair responsabilise l'enfant** sur la portée de ses actions sur les écrans.



CANTON DU VALLE  
KANTON VALLES

Éducation  
numérique  
responsable

## 8-12 ANS

Les **âges** recommandés doivent être **respectés**.

L'adulte crée un lien de **confiance** qui permet à l'enfant de parler de ses expériences numériques.

Un **cadre clair responsabilise l'enfant** sur la portée de ses actions sur les écrans.



CANTON DU VALLE  
KANTON VALLES

Éducation  
numérique  
responsable

## 8-12 ANS

Les **âges** recommandés doivent être **respectés**.

L'adulte crée un lien de **confiance** qui permet à l'enfant de parler de ses expériences numériques.

Un **cadre clair responsabilise l'enfant** sur la portée de ses actions sur les écrans.



CANTON DU VALLE  
KANTON VALLES

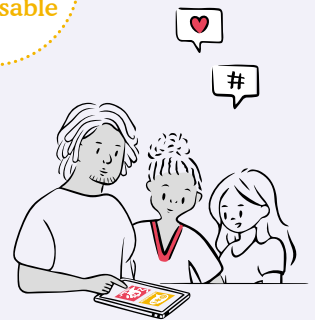
Éducation  
numérique  
responsable

## 8-12 ANS

Les **âges** recommandés doivent être **respectés**.

L'adulte crée un lien de **confiance** qui permet à l'enfant de parler de ses expériences numériques.

Un **cadre clair responsabilise l'enfant** sur la portée de ses actions sur les écrans.



CANTON DU VALLE  
KANTON VALLES

Programmer une minuterie pour le temps d'écran  
Jeux de rôles, mimes  
Emprunter des livres à la bibliothèque

Jouer sans écrans avec les amis  
Montrer ce qu'on aime faire sur les écrans  
Encourager les activités dans des clubs ou sociétés

Retrouvez plus d'informations et d'autres «trucs et astuces» pour le quotidien sur [educationnumeriquevalais.ch](http://educationnumeriquevalais.ch)



Programmer une minuterie pour le temps d'écran  
Jeux de rôles, mimes  
Emprunter des livres à la bibliothèque

Jouer sans écrans avec les amis  
Montrer ce qu'on aime faire sur les écrans  
Encourager les activités dans des clubs ou sociétés

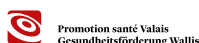
Retrouvez plus d'informations et d'autres «trucs et astuces» pour le quotidien sur [educationnumeriquevalais.ch](http://educationnumeriquevalais.ch)



Programmer une minuterie pour le temps d'écran  
Jeux de rôles, mimes  
Emprunter des livres à la bibliothèque

Jouer sans écrans avec les amis  
Montrer ce qu'on aime faire sur les écrans  
Encourager les activités dans des clubs ou sociétés

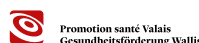
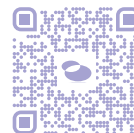
Retrouvez plus d'informations et d'autres «trucs et astuces» pour le quotidien sur [educationnumeriquevalais.ch](http://educationnumeriquevalais.ch)



Programmer une minuterie pour le temps d'écran  
Jeux de rôles, mimes  
Emprunter des livres à la bibliothèque

Jouer sans écrans avec les amis  
Montrer ce qu'on aime faire sur les écrans  
Encourager les activités dans des clubs ou sociétés

Retrouvez plus d'informations et d'autres «trucs et astuces» pour le quotidien sur [educationnumeriquevalais.ch](http://educationnumeriquevalais.ch)



Programmer une minuterie pour le temps d'écran  
Jeux de rôles, mimes  
Emprunter des livres à la bibliothèque

Jouer sans écrans avec les amis  
Montrer ce qu'on aime faire sur les écrans  
Encourager les activités dans des clubs ou sociétés

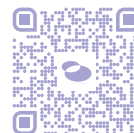
Retrouvez plus d'informations et d'autres «trucs et astuces» pour le quotidien sur [educationnumeriquevalais.ch](http://educationnumeriquevalais.ch)



Programmer une minuterie pour le temps d'écran  
Jeux de rôles, mimes  
Emprunter des livres à la bibliothèque

Jouer sans écrans avec les amis  
Montrer ce qu'on aime faire sur les écrans  
Encourager les activités dans des clubs ou sociétés

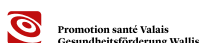
Retrouvez plus d'informations et d'autres «trucs et astuces» pour le quotidien sur [educationnumeriquevalais.ch](http://educationnumeriquevalais.ch)



Programmer une minuterie pour le temps d'écran  
Jeux de rôles, mimes  
Emprunter des livres à la bibliothèque

Jouer sans écrans avec les amis  
Montrer ce qu'on aime faire sur les écrans  
Encourager les activités dans des clubs ou sociétés

Retrouvez plus d'informations et d'autres «trucs et astuces» pour le quotidien sur [educationnumeriquevalais.ch](http://educationnumeriquevalais.ch)



Programmer une minuterie pour le temps d'écran  
Jeux de rôles, mimes  
Emprunter des livres à la bibliothèque

Jouer sans écrans avec les amis  
Montrer ce qu'on aime faire sur les écrans  
Encourager les activités dans des clubs ou sociétés

Retrouvez plus d'informations et d'autres «trucs et astuces» pour le quotidien sur [educationnumeriquevalais.ch](http://educationnumeriquevalais.ch)

